PC1

WELTURGANISATION FUR GEISTIGES EIGENTUM
Internationales Büro

INTERNATIONALE ANMELDUNG VERÖFFENTLICHT NACH DEM VERTRAG ÜBER DIE INTERNATIONALE ZUSAMMENARBEIT AUF DEM GEBIET DES PATENTWESENS (PCT)

(51) Internationale Patentklassifikation 5:

(11) Internationale Veröffentlichungsnummer:

WO 91/01778

A63B 63/00, 69/00

A1

(43) Internationales Veröffentlichungsdatum:

21. Februar 1991 (21.02.91)

(21) Internationales Aktenzeichen:

PCT/AT90/00079

(22) Internationales Anmeldedatum:

8. August 1990 (08.08.90)

(30) Prioritätsdaten:

A 1900/89

8. August 1989 (08.08.89)

AT

(71) Anmelder (für alle Bestimmungsstaaten ausser US): ÖSTER-REICHISCHES FORSCHUNGSZENTRUM SEI-BERSDORF GES.M.B.H. [AT/AT]; Kramergasse 1, A-1010 Wien (AT). SCHMESKAL, Theodor [AT/AT]; Ettenreichgasse 24, A-1100 Wien (AT).

(72) Erfinder; und

(75) Erfinder/Anmelder (nur für US): HOLZER, Eduard [AT/ ATJ; Badgasse 17, A-3562 Schönberg (AT). WAL-LISCH, Karl [AT/AT]; Hardtmuthgasse 104/2/37, A-1100 Wien (AT). ZEMANN, Helmut [AT/AT]; Ottakringerstraße 242/5/11, A-1160 Wien (AT). (81) Bestimmungsstaaten: AT (europäisches Patent), BE (europäisches Patent), CH (europäisches Patent), DE (europäisches Patent)*, DK (europäisches Patent), ES (europäisches Patent), FR (europäisches Patent), GB (europäisches Patent), IT (europäisches Patent), JP, LU (europäisches Patent), L päisches Patent), NL (europäisches Patent), SE (europäisches Patent), SU, US.

Veröffentlicht

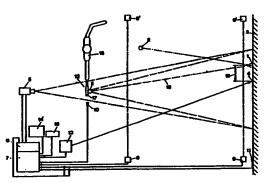
Mit internationalem Recherchenbericht.

(54) Title: PROCESS AND DEVICE FOR DETERMINING THE OPTIMAL TRAINING SPEED FOR THROWING, SHOOTING OR PASSING IN THROWING SPORTS OR BALL GAMES

(54) Bezeichnung: VERFAHREN UND VORRICHTUNG ZUR BESTIMMUNG DER OPTIMALEN WURF-, SCHUSS-BZW. ABSPIELTRAININGSGESCHWINDIGKEIT BEI WURFSPORTARTEN BZW. BALLSPIELEN

(57) Abstract

The invention relates to a process and a device for determining the optimal training speed for throwing, shooting or passing in throwing sports or ball games. The distance between the passing site and the target is established. A target speed for a given number of throws, shots or the like which constitutes a measurement run is allocated to the trainee. This target speed is afresh for consecutive runs. For each run, the distances between the points of impact and the target are measured or calculated, in particular statistically combined or evaluated. The angular error on throwing or shooting is calculated from the distances between the points of impact and the target. The optimal training speed is the speed, chosen or determined from the target speeds, at which the angular error on throwing or shooting is a minimum.



(57) Zusammenfassung

Die Erfindung betrifft ein Verfahren und eine Einrichtung zur Bestimmung der optimalen Wurf-, Schuß- bzw. Abspieltrainingsgeschwindigkeit bei Wurfsportarten bzw. Ballspielen. Erfindungsgemäß ist vorgesehen, daß die Entfernung zwischen dem Abspielort und dem Zielpunkt festgestellt wird, daß für eine einen Meßdurchgang bildende bestimmte Anzahl von Würfen, Schüssen od.dgl. dem Trainierenden eine Sollgeschwindigkeit vorgegeben wird, daß diese Sollgeschwindigkeit für aufeinanderfolgende Durchgänge jeweils neu festgesetzt wird, daß für jeden Durchgang die Abstände der Auftreffpunkte vom Zielpunkt vermessen bzw. errechnet, insbesondere statistisch verknüpft bzw. ausgewertet werden, daß aus den Abständen der Auftreffpunkte vom Zielpunkt der Winkelfehler beim Abwurf bzw. Abschuß errechnet wird und daß als optimale Trainingsgeschwindigkeit aus den Sollgeschwindigkeiten die Geschwindigkeit ausgewählt bzw. bestimmt wird, bei der der Winkelfehler beim Abwurf bzw. Abschuß am kleinsten ist.

BENENNUNGEN VON "DE"

Bis auf weiteres hat jede Benennung von "DE" in einer internationalen Anmeldung, deren internationaler Anmeldetag vor dem 3. Oktober 1990 liegt, Wirkung im Gebiet der Bundesrepublik Deutschland mit Ausnahme des Gebietes der früheren DDR.

LEDIGLICH ZUR INFORMATION

Code, die zur Identifizierung von PCT-Vertragsstaaten auf den Kopfbögen der Schriften, die internationale Anmeldungen gemäss dem PCT veröffentlichen.

AT	Österreich			ES	Spanion	MG	Madagaskar
ΑU	Australien			PI	Finnland	ML	Mali
BB	Barbados			FR	Frankreich	MR	Mauritanion
BB	Belgien	•		GA	Gabon	MW	Malawi
BF	Burkina Fasso			GB	Vereinigtes Königreich	NL	Niederlande
BC	Bulgarien			GR	Griechenland	NO	Norwegen
BJ	Benin	,	;	HU	Ungarn	PL	Polen
BR	Brasilion			IT	· Italien	RO	Rumänien
CA	Kanada			.JP	Japan	SD	Sudan
CF	Zentrale Afrikanise	he Republik		KP	Demokratische Volksrepublik Korea	SE	Schweden
CG	Kongo	•		KR	Republik Korea	SN	Senegal
CH	Schweiz	•		u .	Liechtenstein	รบ	Soviet Union
CM	Kemorun		***	LK	Sri Lanka	TD	Tschad
DE	Deutschland			ш	Luxemburg	TG	Togo
DK	Dänemark			MC	Monac	oUS	Vereinigte Staaten von Amerika

10

15

20

25

30

35

VERFAHREN UND VORRICHTUNG ZUR BESTIMMUNG DER OPTIMALEN WURF-, SCHUSS- BZW. ABSPIELTRAININGSGESCHWINDIGKEIT BEI WURFSPORTARTEN BZW. BALLSPIELEN

Die Erfindung betrifft ein Verfahren zur Bestimmung der optimalen Wurf-, Schuß- bzw. Abspieltrainingsgeschwindigkeit bei Wurfsportarten bzw. Ballspielen, z.B. Tennis, Tischtennis, Fußball, Handball, sowie auch gegebenenfalls Eishokey od.dgl., bei dem ein Sportgegenstand, z.B. ein Ball, möglichst nahe an einen vorbestimmten Zielpunkt geworfen, geschossen, abgeschlagen, gespielt od.dgl. in Bewegung gesetzt werden soll. Ferner betrifft die Erfindung eine Trainingsvorrichtung für Wurfsportarten bzw. Ballspiele, z.B. Tennis, Tischtennis, Handball od.dgl.. Meßeinrichtung für die Fluggeschwindigkeit eines in Richtung auf einem Zielpunkt geworfenen, geschossenen, abgeschlagenen, gespielten od.dgl. in Bewegung gesetzten Gegenstandes, vorzugsweise eines Balles, vorzugsweise einen Lichtvorhang oder akustische Meßeinrichtungen, z.B. auf das Abschuß-Aufprallgeräusch ansprechende Mikrophone, eine Einrichtung Erkennung des Auftreffpunktes des Gegenstandes auf der Zielebene, z.B. einer Prallwand, und zur Feststellung der Lage bzw. des Abstandes des jeweiligen Auftreffpunktes von dem vorgegebenen Zielpunkt und eine Auswertungseinheit, z.B. einen Rechner, zur Berechnung der jeweiligen Abstände zwischen dem Zielpunkt und dem Auftreffpunkt des Gegenstandes umfaßt, der die Meßwerte der Meßeinrichtung für die Fluggeschwindigkeit zuführbar sind.

Aus der DE-OS 25 27 771 ist eine Vorrichtung zur automatischen Ermittlung der Leistungsfähigkeit eines Ballspieles bekannt, bei der so vorgegangen wird, daß der Abstand des Auftreffpunktes des geworfenen Gegenstandes von einem vorgegebenen Zielpunkt ermittelt und gleichzeitig die Geschwindigkeit des Schusses festgestellt wird. In einer Auswerteeinheit wird sodann der Zusammenhang zwischen der Geschwindigkeit und dem Reziprokwert der Entfernung ermittelt und dieses Ergebnis als Leistungsfähigkeit dargestellt.

Ziel der Erfindung ist die Erstellung eines Verfahrens sowie einer Trainingseinrichtung der oben genannten Art, mit denen eine optimale Trainingsgeschwindigkeit, d.h. Wurf- bzw. Abspielgeschwindigkeit für den geworfenen bzw. geschossenen Gegenstandes ermittelt werden kann, da der beste Lernerfolg dann eintritt, wenn man die Lerngeschwindigkeit in einem Bereich wählt, in dem die Spiel- bzw. Wurfungenauigkeiten am größten sind.

Dieses Ziel wird bei einem Verfahren der eingangs genannten Art erfindungsgemäß dadurch erreicht, daß für eine einen Meßdurchgang bildende bestimmte Anzahl von Würfen, Schüssen, Abspielen od.dgl., dem Trainierenden ein Sollwert für die Trainingsgeschwindigkeit vorgegeben wird, daß

5

10

15

20

25

30

35

dieser Sollwert für aufeinanderfolgende Durchgänge jeweils neu festgesetzt wird, insbesondere eine Reihe von Durchgängen mit steigenden Sollwerten der Trainingsgeschwindigkeit abgewickelt wird, daß für jeden Durchgang in der Zielebene die Abstände der Auftreffpunkte des Sportgegenstandes vom errechnet und, Zielpunkt vermessen bzw. insbesondere statistisch, verknüpft bzw. ausgewertet, z.B. gemittelt, werden, daß aus den Abständen der Auftreffpunkte vom Zielpunkt und der Entfernung zwischen dem Abwurfbzw. Abspielort des Sportgegenstandes und dem Zielpunkt der Winkelfehler zwischen der Tangente an der zum Zielpunkt führenden Flugbahn und (den) der (den) Tangente(n) der (den) zu den Auftreffpunkten bzw. zu dem sich bei Mitteilung der Abstände vom Zielpunkt ergebenden Punkt führenden Flugbahn(en) beim Ort des Abwurfes, Abschusses bzw. Abspielens errechnet wird und daß als optimale Trainingsgeschwindigkeit aus den Sollwerten der Trainingsgeschwindigkeiten die Geschwindigkeit ausgewählt bzw. bestimmt wird, z.B. auch durch Interpolation bestimmt wird, bei welcher dieser Winkelfehler am kleinsten ist.

Bei der erfindungsgemäßen Vorgangsweise bzw. bei der erfindungsgemäßen Trainingseinrichtung ist es nunmehr möglich, daß durch entsprechende Messungen der Entfernung, der Geschwindigkeit und Abweichungen der Treffer von einem vorgegebenen Zielpunkt eine optimale Trainingsgeschwindigkeit ermittelt und dem Trainierenden bzw. dessen Lehrer angezeigt werden, wonach das Training ausgerichtet wird. Es wird dem Trainierenden ein Sollwert für eine Trainingsgeschwindigkeit vorgegeben und nach einer Zurückrechnung der Schußgenauigkeit auf den Abspielort der Fehler am Abspielort festgestellt und in Abhängigkeit des Winkelfehlers dem Trainierenden eine neue Trainingsgeschwindigkeit vorgegeben. Der Auswertungsalgorythmus ist neuartig und führt zu völlig neuartigen Anweisungen für den Trainierenden, da es bislang nicht bekannt war, die Trainingsgeschwindigkeit vom Abspielfehler abhängig zu machen.

Zur Verbesserung der Auswertegenauigkeit kann gemäß den Kennzeichen der Patentansprüche 2 bzw. 4 vorgegangen werden. Bevorzugte Auswerteverfahren beschreiben die Patentansprüche 3 und 5.

Eine einfache Auswertung ergibt sich bei der Vorgangsweise gemäß Patentanspruch 6.

Vorteilhafte Weiterbildungen der Trainingseinrichtung sind in den Patentansprüchen 9 bis 12 wiedergegeben.

Bevorzugte Ausführungsformen der Erfindung sind der folgenden Be schreibung, den Patentansprüchen und der Zeichnung zu entnehmen.

10

25

30

35

j

Im folgenden wird die Erfindung anhand der Zeichnung näher erläutert. Es zeigen Fig.1 schematisch den Aufbau einer erfindungsgemäßen Trainingseinrichtung und die Fig.2 bis 4 schematische Darstellungen für das erfindungsgemäße Auswerteverfahren.

In Fig.1 ist schematisch eine erfindungsgemäße Meßanordnung bzw. Trainingseinrichtung dargestellt. Im vorliegenden Fall wird die Erfindung anhand eines Tennisspielers näher erläutert; es ist jedoch verständlich, daß die Erfindung für alle Ballspiele, z.B. Tennis, Fußball, Tischtennis, Handball, Golf, Eishockey sowie für Wurfspiele, bei denen es darauf ankommt, ein Ziel zu treffen, z.B. Wurfpfeilschießen, Bogenschießen usw., anwendbar ist. Bei allen diesen Sportarten kommt es darauf an, die optimale Lerngeschwindigkeit zu eruieren, da bei dieser die Fortschritte bezüglich Genauigkeit und Schnelligkeit des Schusses und Wurfes am besten ist.

15 Ein Tennisspieler 16 befindet sich gemäß Fig.1 an einem Abspielort 12 und versucht mit seinem Schläger 17 einen Ball 2 möglichst nahe an einen Zielpunkt 4 an einer Trefferwand 3 zu spielen. Im vorliegenden Fall ist die Bahn 18 des Balles 2 dargestellt, derart, daß der Ball 2 den Zielpunkt 4 verfehlt und einen Ballauftreffpunkt 1 im Abstand vom Zielpunkt 4 besitzt.

Der Auftreffpunkt des Balles 2 auf der Zielwand 3 wird mittels einer Kamera 5 (z.B. Videokamera) detektiert. welche Zielpunkt 4 als auch den Ballauftreffpunkt 1 überwacht und das gewonnene Bild einer Bildverarbeitungseinrichtung 6 übermittelt. Mittels Rechners 7, dem auch Signale bezüglich der Geschwindigkeit des Balles 2, des Abstandes zwischen dem Abschlagort 12 und der Zielwand 3 und auch allenfalls weitere Meßwerte. gegebenenfalls Windgeschwindigkeit. Luftwiderstand des Balles usw., zugeführt sind, wird der Abstand 19 der Auftreffpunkte 1 vom Zielpunkt 4 berechnet, gespeichert und ausgewertet. Nach entsprechender Auswertung werden die Ergebnisse auf einem Bildschirm 14 und/oder einem Drucker 15 angezeigt und stehen dem Trainierenden zur Verfügung.

Die Geschwindigkeit des Balles kann auf verschiedene Arten gemessen werden. Im vorliegenden Fall ist dazu ein Lichtvorhang gebildet von Lichtgebern und -sensoren 8,8 bzw.9,9 vorhanden. Zusätzlich oder alternativ können Mikrophone 10 und 11 vorgesehen sein, die aufgrund des Schlaggeräusches bzw. Auftreffgeräusche die Bestimmung der Flugzeit und samit der Geschwindigkeit des Balles gestatten. Als Meßeinrichtungen für

10

15

20

25

30

35

die Geschwindigkeitsmessung des Balles 2 können auch Infrarot- oder andere elektromagnetische Meßeinrichtungen vorgesehen sein.

Sinnvoll ist es, wenn dem Rechner der Zeitpunkt des Auftreffgeräusches des Balles 2 auf der Zielwand 3 zugeführt wird, da damit eine Triggerung der Bildauswertung durchgeführt werden kann und der genaue Zeitpunkt des Auftreffens des Balles 2 auf der Zielwand 3 ermittelt und für die Bildauswertung herangezogen werden kann. Das Auftreffen des Balles 2 auf der Zielwand 3 kann auch mittels Erschütterungssensoren od.dgl. festgestellt werden. Sinnvoll ist es, wenn die Wand und der Ball gegenseitig kontrastreich sind, z.B. eine dunkle Wand und ein weißer Ball gewählt werden.

Eine Ausführungsform der Erfindung sieht ein Zielgerät 13 vor, das optisch einen Zielpunkt 4 auf der Zielwand 3 abbildet, wobei dieser Zielpunkt gegebenenfalls von Schlag zu Schlag oder von einem Durchgang von Schlägen zu einem weiteren Durchgang variiert werden kann.

Als Aufnahmegeräte können Videokameras, Photokameras, Camcorders oder ähnliche Bildaufzeichengeräte verwendet werden, die vorzugsweise triggerbar und bildspeicherfähig sind und ein ausreichend großes Bildfeld aufweisen. Vorteilhafterweise wird ein Aufnahmegerät direkt in der Linie Bildpunkt 4 – Abspielort 12 aufgestellt.

Die Zielwand 3 kann senkrecht stehen, waagrecht angeordnet sein, oder auch in beliebigen Winkelpositionen angeordnet werden. Die Neigung der Zielwand hängt insbesondere von der Art des Ballspiels und den zu trainierenden Bewegungen ab. Beim Tennisspiel kann die Trefferwand senkrecht oder horizontal angeordnet sein; beim Wurfpfeilspiel wird die Trefferwand senkrecht angeordnet sein.

Zu bemerken ist ferner, daß der Abstand 19 zwischen dem Zielpunkt 4 und dem Auftreffpunkt 1 sowohl eine vertikale Komponente bzw.in Flugrichtung liegende und eine horizontale bzw. quer zur Flugrichtung liegende Komponente besitzt, je nachdem, ob die Trefferwand senkrecht bzw. geneigt oder horizontal angeordnet ist.

Ferner ist zu bemerken, daß eine seitliche Abweichung, z.B. beim Tennisspielen, davon abhängt, ob der Tennisspieler den Ball zu früh oder zu spät trifft bzw. eine vertikale Abweichung bzw. eine Abweichung in Flugrichtung von der Winkelstellung des Schlägers abhängt.

Jeder geworfene bzw. geschossene Körper legt eine Wurfparabel zurück, deren physikalische Gleichung lautet:

$$X = (V^2 \sin 2\alpha)/g,$$

25

30

35

4

1 wobei V die Fluggeschwindigkeit, X der Abstand zwischen Abwurfort und Auftreffpunkt (Wurfweite), A der Abwurf bzw. Abschußwinkel und g die Erdbeschleunigung sind. Diese klassische Wurfparabel erfährt durch externe Einflüsse, z.B. Luftwiderstand, Windbewegungen usw., Korrekturen, welche 5 z.B. durch entsprechende Auswertung im Rechner eingebracht oder auch vernachlässigt werden können. Die Abstände auf der Zielwand zwischen Zielpunkt und Auftreffpunkt beruhen auf Fehlstellungen des Schlägers in Bezug zur Zielwand. Eine Direktmessung einer Fehlstellung des Schlägers des Spielers wäre zwar mit Hochgeschwindigkeitskameras zum Zeitpunkt des 10 Abspielens möglich, jedoch sehr schwierig durchzuführen und nicht leicht mit der Lage des Auftreffpunktes der Zielwand zu koordinieren. Erfindungsgemäß wird nunmehr derart vorgegangen, daß aus den Abweichungen an der Zielwand auf die Fehler bezüglich der Winkel (riangle riangle und/oder riangle riangle , siehe Fig.2) beim Abspielpunkt rückgeschlossen wird. Es wird also eine leicht 15 meßbare Größe an der Zielwand verwendet, um den relativ kleinen Winkelfehler beim Abspielen festzustellen. Dazu werden, wie später beschrieben, verschiedene Auswerteverfahren eingesetzt.

erwiesen hat, daß der Winkelfehler beim insbesondere der wichtige Winkelfehler betreffend die Abweichung in Flugrichtung, sich für verschiedene Abspielgeschwindigkeiten ändert, hat Trainierende eine Anzahl von Durchgängen mit verschiedenen Geschwindigkeiten V zu spielen, um so die Möglichkeit zu bieten, seine Winkelgenauigkeit beim Abspielen für die verschiedenen Geschwindigkeiten festzustellen bzw. zu berechnen. Man erhält vom Rechner Angaben, bei welcher Spielgeschwindigkeit, d.h. Abschuß bzw. Abfluggeschwindigkeit des Balles, die Genauigkeit abzunehmen beginnt bzw. die Abweichungen anzusteigen beginnen. wobei jedoch diese statistisch gewerteten Abweichungen auf den Abspielort bzw. auf eine Veränderung Abspielwinkels rückgerechnet werden. Sodann wird diejenige Geschwindigkeit ermittelt bzw. errechnet und zur Anzeige gebracht, bei der diese Abweichungen am kleinsten, oder mit anderen Worten, die Spielgenauigkeit am größten ist.

Erfindungsgemäß kann nun eine Auswertung gemäß Fig.2 in einem statistischen Verfahren folgendermaßen erfolgen:

In Fig.2 ist eine Wurfparabel 9 eingezeichnet, gemäß der ein im Abspielpunkt 12 mit einem Winkel $^{\text{CL}}$ abgeschossener Gegenstand den Zielpunkt 4 auf einer horizontalen Zielfläche trifft. In der Praxis ergibt sich jedoch eine Anzahl von vom Zielpunkt 4 entfernt liegenden Treffpunkten 1,

5

10

15

20

25

30

35

ein statistisch gemittelter Auftreffpunkt 4' ermittelt wird. Dieser mittlere Auftreffpunkt weicht um eine quer zur Flugrichtung liegende Komponente Δ γ und um eine in Flugrichtung liegende Komponente △ x vom vorgegebenen Zielpunkt 4 ab. Ferner wird nach statistischen Methoden eine gewichtete Fläche 20 ermittelt, deren Mittelpunkt der Punkt 4' ist. Ausgehend von diesem Punkt 4' wird nunmehr auf Abwurffehler bzw. Winkelfehler $\Delta \alpha$ und/oder $\Delta \beta$ beim Abspielort 12 rückgerechnet. Dies kann unter Zuhilfenahme der Wurfparabelgleichung iterativ erfolgen. Mit einem angenommenen Wert Δ x und/oder Δ \forall für eine Winkelabweichung von einer zum Punkt 4' führenden Wurfparabel wird nun der Punkt 4' als statistischer Flächenmittelpunkt einer Ausgangsfläche 20' berechnet und mit der statistisch ermittelten Trefferfläche 20 verglichen. Ist dieser Vergleich unterhalb einer gewissen Genauigkeit geblieben, so werden die Parameter Λ x und/oder Λ y abgeändert und es wird eine neue Ausgangsfläche 20' errechnet, die mit der gemittelten Fläche 20 besser übereinstimmen sollte. Wenn in der Übereinstimmung eine gewissene Genauigkeit erreicht worden ist, werden aus der so gewonnenen Ausgangsfläche die Abweichungen Δ γ bzw. Δ x mit Hilfe der Entfernung X und der Anfangsgeschwindigkeit V auf den Abspielort 12 rückgerechnet und so die dort auftretenden Winkelfehler $\Delta \propto$ und/oder $\Delta \ll$ errechnet und angezeigt. Anstelle der Entfernung X kann auch die Länge der Flugparabel zur Berechnung herangezogen werden.

Trägt man nunmehr diese für eine Anzahl von verschiedenen Sollgeschwindigkeiten V ermittelten Werte $\Delta \alpha$ bzw. $\Delta \beta$ in ein Diagramm ein, so erkennt man, daß bei zunehmender Spielgeschwindigkeit sich die Werte von $\Delta \alpha$ verändern.

Fig.3 zeigt als untere Kurve beispielsweise die Werte von $\Delta\alpha$ für einen guten Spieler, wobei festzustellen ist, daß diese Werte Δ Δ mit zunehmender Spielgeschwindigkeit abnehmen und dann anzusteigen beginnen. Bei Pfeil 21 liegt die optimale Trainingsgeschwindigkeit V. Die in Fig.3 obenliegende Kurve ist die Kurve für einen wenig geübten Spieler; bei diesem Spieler liegt die optimale Trainingsgeschwindigkeit zu geringeren Werten verschoben; man erkennt, daß auch hier bei sehr geringer Geschwindigkeit die Winkelabweichung für einen gewissen Geschwindigkeitsbereich abnimmt und erst dann wieder anzusteigen beginnt; der optimale Trainingsbereich ist mit dem Pfeil 21' gekennzeichnet.

Fig.4 zeigt eine weitere Möglichkeit der statistischen Ermittlung der Winkelfehler am Abspielort. Auf einer Zielfläche 3 ist eine Anzahl von Auftreffpunkten 1 eingezeichnet, die vom Zielpunkt 4 abweichen. Mittels

der Bilderkennungseinrichtung werden die Koordinaten dieser Punkte 1 er-1 faßt und ausgewertet. Im weiteren Verlauf des Auswerteverfahrens wird ein mittlerer Auftreffpunkt 4' z.B. durch arithmetische Mittelung sämtlicher Koordinaten ermittelt. Dieser mittlere Auftreffpunkt 4' weicht um die Koordinaten \triangle Y und \triangle x vom Zielpunkt 4 ab. Als nächster Schritt werden 5 für sämtliche Auftreffpunkte 1 die Abweichungen Δ xi und Δ $^{
m Y}$ i vom mittleren Auftreffpunkt 4' ermittelt und sodann über die einzelnen Auftreffpunkte gemittelt. Man erhält daraufhin gemittelte Werte für Δ xi und Δ yi; man diese gemittelten Abweichungen unter Zuhilfenahme der Wurfparabel auf den Abspielort 12 zurück, so erhält man Winkelabweichungen 10 $\Delta lpha$ und/oder $\Delta lpha$ bezüglich des Abspielwinkels, und zwar in und/oder quer Diese Winkelabweichungen können wieder über die zur Flugrichtung. Sollgeschwindigkeiten aufgetragen werden und ergeben Kurven entsprechend Fig.3.

Es ist verständlich, daß die Messungen genauer werden, wenn die Anzahl der Durchgänge mit vorgegebenen Spielgeschwindigkeiten erhöht wird bzw. die Wurf- bzw. Schußendzahl pro Durchgang erhöht wird bzw. die Geschwindigkeiten für die einzelnen Durchgänge nicht zu weit auseinanderliegen.

20

25

5

10

15

20

25

30

35

Patentansprüche:

- 1. Verfahren zur Bestimmung der optimalen Wurf-, Schuß- bzw. Abspieltrainingsgeschwindigkeit bei Wurfsportarten bzw. Ballspielen, z.B. Tennis, Tischtennis, Fußball, Handball, sowie auch gegebenenfalls Eishockey od.dgl., bei dem ein Sportgegenstand, z.B. ein Ball, möglichst nahe an einen vorbestimmten Zielpunkt geworfen, geschossen, abgeschlagen, gespielt od.dgl. in Bewegung gesetzt werden soll, dadurch gekennzeichnet. daß für eine einen Meßdurchgang bildende bestimmte Anzahl von Würfen, Schüssen, Abspielen od.dgl., dem Trainierenden ein Sollwert für die Trainingsgeschwindigkeit vorgegeben wird, daß dieser Sollwert für aufeinanderfolgende Durchgänge jeweils neu festgesetzt wird, insbesondere eine Reihe von mit steigenden Sollwerten der Trainingsgeschwindigkeit Durchgängen abgewickelt wird, daß für jeden Durchgang in der Zielebene die Abstände der Auftreffpunkte des Sportgegenstandes vom Zielpunkt vermessen bzw. errechnet und, insbesondere statistisch, verknüpft bzw. ausgewertet, z.B. gemittelt, werden, daß aus den Abständen der Auftreffpunkte vom Zielpunkt dem Abwurfbzw. Abspielort zwischen und Entfernung Sportgegenstandes und dem Zielpunkt der Winkelfehler zwischen der Tangente an der zum Zielpunkt führenden Flugbahn und (den) der (den) Tangente(n) der (den) zu den Auftreffpunkten bzw. zu dem sich bei Mitteilung der Abstände vom Zielpunkt ergebenden Punkt führenden Flugbahn(en) beim Ort des Abwurfes, Abschusses bzw. Abspielens errechnet wird und daß als den Sollwerten Trainingsgeschwindigkeit aus Trainingsgeschwindigkeiten die Geschwindigkeit ausgewählt bzw. bestimmt wird, z.B. auch durch Interpolation bestimmt wird, bei welcher dieser Winkelfehler am kleinsten ist.
- 2. Verfahren nach Anspruch 1, dadurch gekennzeichnet, daß aus den tatsächlichen gemessenen Geschwindigkeiten der einzelnen Würfe bzw. Schüsse eines Durchganges, z.B. durch arithmetische Mittlung, eine mittlere Wurf- bzw. Schußgeschwindigkeit für den Durchgang errechnet wird, die der Auswertung der Würfe bzw. Schüsse zugrundegelegt wird.
 - 3. Verfahren nach Anspruch 1 oder 2, dadurch gekennzeichnet, daß aus der Lage der Auftreffpunkte des Gegenstandes in der Zielebene in Bezug auf den Zielpunkt statistisch, z.B. nach dem Prinzip der Exklusion von Extremwerten oder nach dem Prinzip der Poissonverteilung der Kontrollflächendichte od.dgl., eine mittlere Auftreffläche berechnet wird, daß aus der Entfernung (X) zwischen dem Abspielort und dem Zielpunkt und

- 1 der mittleren Wurf- bzw. Schußgeschwindigkeit (V) ein mittlerer Abspielwinkel $\stackrel{\checkmark}{\backsim}$, gemessen zwischen der Tangente an der Flugrichtung und der Horizontalen am Abspielort, entsprechend der gegebenenfalls bezüglich Luftwiderstand, Balleffet od.dgl. korrigierten physikalischen Wurfparabelgleichung ($X = V^2/g$ ' sin 2∞) errechnet wird, daß ausgehend von dem 5 Durchstoßpunkt der auf diese Weise berechneten Wurfparabel mit der Zielebene unter Variation eines in der Flugrichtung gelegenen Winkelfehlers \triangle d und/oder eines quer zur Flugrichtung gelegenen Winkelfehlers 🛆 🖔 ein Ausgangsflächenbereich berechnet und mit 10 Auftreffläche verglichen wird, mittleren daß in Abhängigkeit Vergleichs der Winkelfehler $\triangle \alpha$ und/oder $\triangle \beta$ variiert und in iterativen Schritten der Ausgangsflächenbereich der mittleren Auftrefffläche bis zu einer vorgegebenen Genauigkeit angenähert wird, und daß aus dem Endwert Ausgangsflächenbereiches unter Zuhilfenahme der erwähnten Wurfparabelgleichung die Endwerte für $\Delta \phi$ und/oder $\Delta \beta$ als Winkelfehler des 15 Abspielwinkels in Abhängigkeit von der mittleren Wurf- bzw. Schußgeschwin-(V) für eine Anzahl von mit verschiedenen Sollwerten Trainingsgeschwindigkeit gespielten Durchgängen errechnet und gegebenenfalls optisch angezeigt werden daß und als optimale 20 Trainingsgeschwindigkeit die mittlere Wurf- bzw. Schußgeschwindigkeit angezeigt bzw. gewählt wird, bei welcher der Winkelfehler $\triangle \not \propto$ und/oder $\triangle \not \otimes$ am kleinsten ist.
- 4. Verfahren nach einem der Ansprüche 1 bis 3. gekennzeichnet, daß ZUT Berechnung der Zielgenauigkeit (Akkuranz) 25 (scheinbaren Bewegungsgenauigkeit), insbesondere für jeden Durchgang, die Abstände zwischen den Auftreffpunkten und dem Zielpunkt, vorzugsweise die Abstände in der Flugrichtung und/oder quer dezu, gemessen bzw. berechnet und, insbesondere nach statistischen Methoden oder durch Bildung ihres arithmetischen Mittels, gemittelt werden und die gemittelten Abstandswerte 30 als mittlerer Treffpunkt bzw. mittlere Abweichung in der Flugrichtung und/oder quer dazu, angezeigt werden.
 - 5. Verfahren nach einem der Ansprüche 1 bis 4, dadurch gekennzeichnet, daß zur Berechnung der Treffgenauigkeit (tatsächliche Bewegungsgenauigkeit), d.h. dem Winkelfehler beim Ort des Abwurfs bzw. Abschusses, insbesondere für jeden der mit verschiedenen Sollwerten für die Trainingsgeschwindigkeit (V) absolvierten Durchgänge, die Abstände der Auftreffpunkte vom Zielpunkt statistisch gemittelt bzw. gewichtet werden, daß ein mittlerer Treffpunkt bzw. ein mittlerer Abstand in der und/oder

quer zur Flugrichtung des Gegenstandes bestimmt wird, daß die Abweichung der einzelnen Treffpunkte, insbesondere die mittlere Abweichung der Treffpunkt punkte, in der und/oder quer zur Flugrichtung vom mittleren Treffpunkt bzw. vom mittleren Abstand bestimmt bzw. berechnet wird, daß die mittlere Abweichung in der und/oder quer zur Flugrichtung als Winkelfehler Abweichung in der und/oder quer zur Flugrichtung als Winkelfehler Abwurfes des Abwurf- bzw. Abspielwinkels am Ort des Abwurfes des Abwurfes des Abwurf- bzw. Abspielwinkels am Ort des Abwurfes

-

1

15

gesetzt und gegebenenfalls optisch angezeigt wird und daß als optimale Trainingsgeschwindigkeit die mittlere Wurf- bzw. Schußgeschwindigkeit angezeigt bzw. gewählt wird, bei welcher der Winkelfehler Δ α und/oder Δ β am geringsten ist.

- 7. Trainingsvorrichtung für Wurfsportarten bzw. Ballspiele, z.B. Tennis, Tischtennis, Handball od.dgl., die eine Meßeinrichtung für die Fluggeschwindigkeit eines in Richtung auf einen Zielpunkt geworfenen, geschossenen, abgeschlagenen, gespielten od.dgl. in Bewegung gesetzten 20 Gegenstandes, vorzugsweise eines Balles, vorzugsweise einen Lichtvorhang Meßeinrichtungen. z.B. akustische auf das Abschuß-Aufprallgeräusch ansprechende Mikrophone, eine Einrichtung zur Erkennung des Auftreffpunktes des Gegenstandes auf der Zielebene, z.B. einer 25 Prallwand, und zur Feststellung der Lage bzw. des Abstandes des jeweiligen Auftreffpunktes von dem vorgegebenen Zielpunkt Auswertungseinheit, z.B. einen Rechner, zur Berechnung der jeweiligen Abstände zwischen dem Zielpunkt und dem Auftreffpunkt des Gegenstandes umfaßt. der die Meßwerte der Meßeinrichtung für die Fluggeschwindigkeit zuführbar sind, zur Durchführung des Verfahrens nach einem der Ansprüche 1 30 bis 6, dadurch gekennzeichnet, daß als Erkennungseinrichtung eine Bildaufnahme- und Bildverarbeitungseinrichtung (5,6), z.B. mit einer elektronischen Kamera, vorgesehen ist, und daß an die Auswertungseinheit (7) eine optische Anzeigeeinheit, z.B. ein Bildschirm (14) bzw. eine 35 Aufzeichnungseinheit (15), z.B. ein Schreiber, für die aus der Entfernung (X) zwischen dem Ort (12) des Abwurfes bzw. Abschusses und dem Zielpunkt (Flugparabelentfernung) und den statistisch gemittelten Abständen der Auftreffpunkte des Gegenstandes vom Zielpunkt (4) berechneten

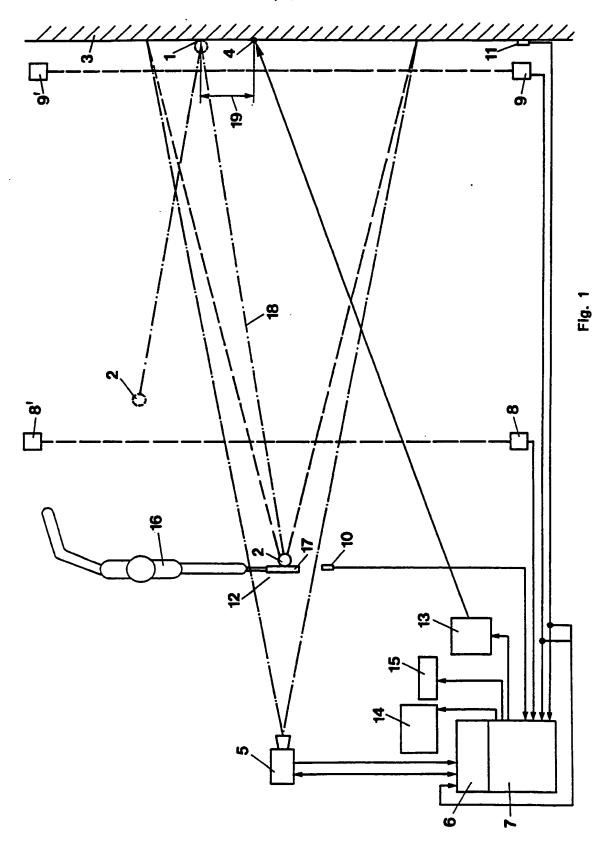
10

15

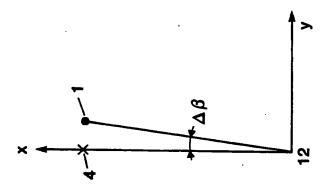
20

25

- Winkelfehler △ ✓ und/oder △ Å , zwischen der zum Zielpunkt und zum jeweiligen Auftreffpunkt oder zu einem durch Mitteilung der Abstände der Auftreffpunkte vom Zielpunkt erhaltenen Punkt führenden Flugrichtung am Ort (12) des Abwurfes bzw. Abspiels, angeschlossen ist.
 - 8. Vorrichtung nach Anspruch 7, dadurch gekennzeichnet, daß die elektronische Kamera (5) in Bezug auf die Zielebene (3), z.B. Prallwand, hinter dem Abwurf- bzw. Abspielort (12) angeordnet ist und den vorgesehenen Schuß- bzw. Wurfbereich sowie den Zielpunkt (4) überdeckt.
 - 9. Vorrichtung nach Anspruch 7 oder 8, dadurch gekennzeichnet, daß der Zielpunkt (4) wie an sich bekannt über die bzw. auf der Zielebene (3) lagemäßig verstellbar ist, wozu gegebenenfalls ein einen optischen Zielstrahl auf die Zielebene (3) projizierendes Zielgerät (13) vorgesehen ist.
 - 10. Vorrichtung nach Anspruch 9, dadurch gekennzeichnet, daß zur Veränderung der Lage des Zielpunktes das Zielgerät (13) mit einem den Zielstrahl ablenkenden bzw. den Zielpunkt (4) vorgegebenen Zufallsgenerator verbunden ist.
 - 11. Vorrichtung nach einem der Ansprüche 7 bis 10, dadurch gekennzeichnet, daß die Bildaufnahme- und Bildbearbeitungseinrichtung (5,6) von einer Einrichtung zur optischen oder akustischen Bestimmung des Aufpralls des Gegenstandes (2) auf der Zielwand (3) getriggert ist.
 - 12. Vorrichtung nach einem der Ansprüche 7 bis 11, dadurch gekennzeichnet, daß in der Auswertungseinheit (7) Speicher für die Lage bzw. die Koordinaten der Auftreffpunkte (1), für den bzw. die Zielpunkte (4), für die gemessenen Fluggeschwindigkeiten, die Entfernung (X) vom Ort des Abwurfes bzw. Abschusses zum Zielpunkt (4) usw., vorgesehen sind.

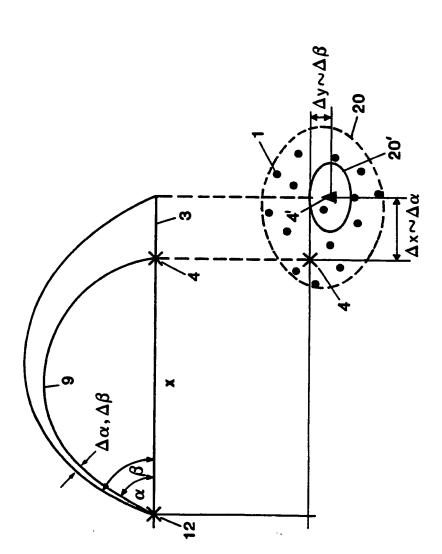


ERSATZBLATT

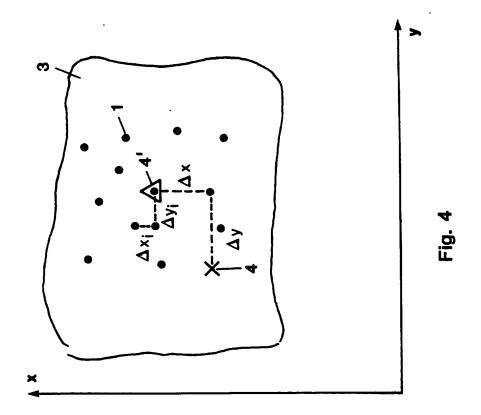


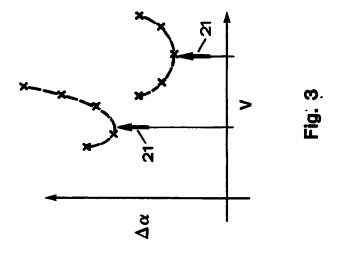
4/2

Fig. 2b



rig. Ka





INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International Application No PCT/AT 90/00079

I CLASS	ITICA TIO		International Application No PCT/	AT 90/00079		
According	to internate	N OF SUBJECT MATTER (II several classifi onal Patent Classification (IPC) or to both Natio	Cation symbols somby todays off &			
T			nal Classification and IPC			
1116.	C1. F	63 B 63/00, 69/00				
II. FIELDS	SEARCH	ED				
C1015		Minimum Document	tation Searched 7			
CHISTRICATIO	on System		lassification Symbols			
	_					
Int.	C1.5	A 63 B; F 41 J				
	 '					
		Documentation Searched other the to the Extent that such Documents	en Minimum Documentation are included in the Fields Searched •			
		ONSIDERED TO BE RELEVANT				
Category •	Citati	on of Document, 11 with indication, where appr	opriate, of the relevant passages 12	Relevant to Claim No. 13		
A	IIC	A 2004752 /I C CIMITANI	44. 3.3. 4050			
^	03	, A, 2894753 (L.G. SIMJIAN) see the whole document	14 July 1959,	1-12		
		Joe one whole document				
_						
Α	DE.	, A1, 1478054 (PRODUCT INVE	STORS CORP. LTD.)	1-12		
		13 March 1969, see figure	es 1-6, claims 1-12			
Α	DE	DE, A1, 2932100 (ZIPPEL, G.) 26 February 1981,				
		see the whole document	20 rebruary 1901,	1-12		
٨		84 042540 (TODDEO D. T.		1		
A	FK,	A1, 2135512 (TORRES R. ET see figures 1-8, claims 1	AL) 22 December 1972,	1-12		
		see rigures 1-0, craims r	-11	}		
Α	DE,	A1, 2527771 (BON. M.J.) 1	5 January 1976,	1-12		
		see page 1 - page 3, clai	ms 1-9			
* Specia	li Categories	of cited documents: 10				
"A" dec	ument defin	ING the general state of the eq which many	"T" later document published after to or priority date and not in confi			
"E" ear	ier docume	be of particular relevance nt but published on or after the international	invention	e or theory underlying the		
"L" doc	ument which	h may throw doubte on oriority claimles on	"X" document of particular relevan cannot be considered novel or	ce: the claimed invention cannot be considered to		
Cita	tron or othe	f Special reason (as specified)	"Y" document of namediat televan	CO! the classed severes		
"O" aos	ument refer er means	ring to an oral discipsure, use, exhibition or	GOCUMENT IS COMPINED WITH AND	an inventive step when the		
"P" dos	ument publi	shed prior to the international filing date but Priority date claimed	in the art.	opvious to a parson skilled		
	IFICATIO		"&" document member of the same	Datent tamily		
		moletion of the International Search	Date of the			
			Date of Mailing of this International S			
		1990 (09.11.90)	21 November 1990 (21.	.11.90)		
		g Authority	Signature of Authorized Officer			
Euro	pean Pa	tent Office				

ANNEX TO THE INTERNATIONAL SEARCH REPORT ON INTERNATIONAL PATENT APPLICATION NO.PCT/AT 90/00079

SA

39312

This annex lists the patent family members relating to the patent documents cited in the above-mentioned international search report. The members are as contained in the European Patent Office EDP file on 27/09/90. The European Patent office is in no way liable for these particulars which are merely given for the purpose of information.

cit	Patent document led in search report	Publication date	Patent family member(s)		Publication date	
US-A- 2894753		14/07/59	NONE			
DE-A1-	1478054	13/03/69	CH-A-	470191	31/03/69	
DE-A1-	2932100	26/02/81	NONE			
FR-A1-	2135512	22/12/72	NONE			
DE-A1-	2527771	15/01/76	FR-A-B- GB-A- US-A-	2276070 1509603 4029315	23/01/76 04/05/78 14/06/77	
		. · •				
	40					
			,			
		*				

INTERNATIONALER RECHERCHENBERICHT

Internationales Aktenzeichen PCT/AT 90/00079

	. 101///1	30, 000, 3
I. KLASSIFIKATION DES ANMELDUNGSGENSTANDS (bei m		en) ⁶
Nach der Internationalen Patentklassifikation (IPC) oder nach der Int.CI.S A 63 B 63/00, 69/00	r nationalen Klasssifikation und der IPC	
II. RECHERCHIERTE SACHGEBIETE		
Recherchierter Mi	indestprüfstoff ⁷	
	Klassifikationssymbole	
A 63 B; F 41 J		
	m Mindestprüfstoff gehörende Veröffentlichungen, s inter die recherchierten Sachgebiete fallen ⁸	oweit diese
III. EINSCHLÄGIGE VERÖFFENTLICHUNGEN ⁹		
Art * Kennzeichnung der Veröffentlichung ¹¹ ,soweit erforderlic	:h unter Angabe der maßgeblichen Teile ¹²	Betr. Anspruch Nr. ¹³
A US, A, 2894753 (L.G.SIMJIAN) 14 siehe Dokument insgesamt	Juli 1959,	1-12
A DE, A1, 1478054 (PRODUCT INVEST 13 März 1969, siehe Figuren Ansprüche 1-12		1-12
A DE, A1, 2932100 (ZIPPEL, G.) 26 siehe Dokument insgesamt	Februar 1981,	1-12
* Besondere Kategorien von angegebenen Veröffentlichungen 10 : "A" Veröffentlichung, die den aligemeinen Stand der Technik definiert, aber nicht als besonders bedeutsam anzusehen ist "E" älteres Dokument, das jedoch erst am oder nach dem internationalen Anmeldedatum veröffentlicht worden ist	"T" Spätere Veröffentlichung, die nach dem inte meldedatum oder dem Prioritätsdatum verö	iffentlicht worden , sondern nur zum genden Prinzips
"L" Veröffentlichung, die geeignet ist, einen Prioritätsanspruch zweifelhaft erscheinen zu lassen, oder durch die das Veröffentlichungsdatum einer anderen im Recherchenbericht genannten Veröffentlichung belegt werden soll oder die aus ein em anderen besonderen Grund angegeben ist (wie ausgeführ	"X" Veröffentlichung von besonderer Bedeutung te Erfindung kann nicht als neu oder auf er keit beruhend betrachtet werden "Y" Veröffentlichung von besonderer Bedeutung	finderischer Tätig-
"O" Veröffentlichung, die sich auf eine mündliche Offenbarung, eine Benutzung, eine Ausstellung oder andere Maßnahmen bezieht	te Erfindung kann nicht als auf erfinderisch ruhend betrachtet werden, wenn die Veröffe einer oder mehreren anderen Veröffentlicht gorie in Verbindung gebracht wird und dies	her Tätigkeit be- entlichung mit ungen dieser Kate-
"P" Veröffentlichung, die vor dem internationalen Anmeldeda- tum, aber nach dem beanspruchten Prioritätsdatum veröffent licht worden ist	einen Fachmann naheliegend ist t- "&" Veröffentlichung, die Mitglied derselben Pa	tentfamilie ist
IV. BESCHEINIGUNG		
Datum des Abschlusses der internationalen Recherche	Absendedatum des internationalen Recherchenber	richts
9. November 1990	2. 1 NOV. 1990	
Internationale Recherchenbehörde	Unterschrift des bevollmächtigten Bedie atelen	Jan
Europäisches Patentamt	MISS	F. TAZELAAR

EINSCHLÄGIGE VERÖFFENTLICHUNGEN (Fortsetzung von Blatt 2) rt * Kennzeichnung der Veröffenblichung, soweit erforderlich unter Angabe der maßgeblich	en Teile Betr. Anspruch Nr.
FR, A1, 2135512 (TORRES R. ET AL) 22 Dezember 1972, siehe Figuren 1-8,	1-12
Ansprüche 1-11	
DE, A1, 2527771 (BON. M.J.) 15 Januar 1976, siehe Seite 1 - Seite 3, Ansprüche 1-9	1-12
	
	·
	·
	ļ
	ļ
- 1987年 - 大道祭・アン・ディー・ディー・ディー・ディー・ディー・ディー・ディー・ディー・ディー・ディー	

ANHANG ZUM INTERNATIONALEN RECHERCHENBERICHT UBER DIE INTERNATIONALE PATENTANMELDUNG NR.PCT/AT 90/00079

SA

39312

In diesem Anhang sind die Mitglieder der Patentfamilien der im obengenannten internationalen Recherchenbericht angeführten Patentdokumente angegeben.
Die Angaben über die Familienmitglieder entsprechen dem Stand der Datei des Europäischen Patentamts am 27/09/90 Diese Angaben dienen nur zur Unterrichtung und erfolgen ohne Gewähr.

im Recherchenbericht angeführtes Patentdokument	Datum der Veröffentlichung	Mitglied(Patentfa	Datum der Veröffentlichung	
US-A- 2894753	14/07/59	KEINE		-
DE-A1- 1478054	13/03/69	CH-A-	470191	31/03/69
DE-A1- 2932100	26/02/81	KEINE		
FR-A1- 2135512	22/12/72	KEINE		
DE-A1- 2527771	15/01/76	FR-A-B- GB-A- US-A-	2276070 1509603 4029315	23/01/76 04/05/78 14/06/77
· -				

Für nähere Einzelheiten zu diesem Anhang : siehe Amtsblatt des Europäischen Patentamts, Nr.12/82